



### Уровень сложности В

1. Загрузить полигон «Воздушный курьер».



2. Доставить красные цилиндры к домикам и к елке.



Когда  нажата

Взлететь

Лететь  вперёд 0.37 секунд со скоростью 5

Поворачивать  направо 1 секунд со скоростью 60

Вкл.  магнит

Лететь  вперёд 0.37 секунд со скоростью 5

Поворачивать  направо 3.5 секунд со скоростью 15

Лететь  вперёд 0.45 секунд со скоростью 5

Ждать 1 секунд

Выкл.  магнит

Поворачивать  налево 2 секунд со скоростью 3

Лететь  назад 0.48 секунд со скоростью 5

Вкл.  магнит

Лететь  вперёд 0.8 секунд со скоростью 5

Поворачивать  налево 1 секунд со скоростью 88

Лететь  вперёд 0.47 секунд со скоростью 5

Ждать 1 секунд

Выкл.  магнит

Лететь  назад 0.4 секунд со скоростью 5

Лететь  влево 0.4 секунд со скоростью 5

Вкл.  магнит

Ждать 1 секунд

Лететь  вправо 0.1 секунд со скоростью 5

Лететь  вверх 0.2 секунд со скоростью 5

Лететь  вперёд 0.9 секунд со скоростью 5

Ждать 1 секунд

Лететь  вправо 0.1 секунд со скоростью 5

Лететь  вниз 0.3 секунд со скоростью 5

Ждать 1 секунд

Выкл.  магнит

Поворачивать  направо 1 секунд со скоростью 30

Лететь  вверх 0.3 секунд со скоростью 5

Лететь  назад 0.4 секунд со скоростью 5

Поворачивать  налево 1 секунд со скоростью 23

Лететь  назад 0.9 секунд со скоростью 5

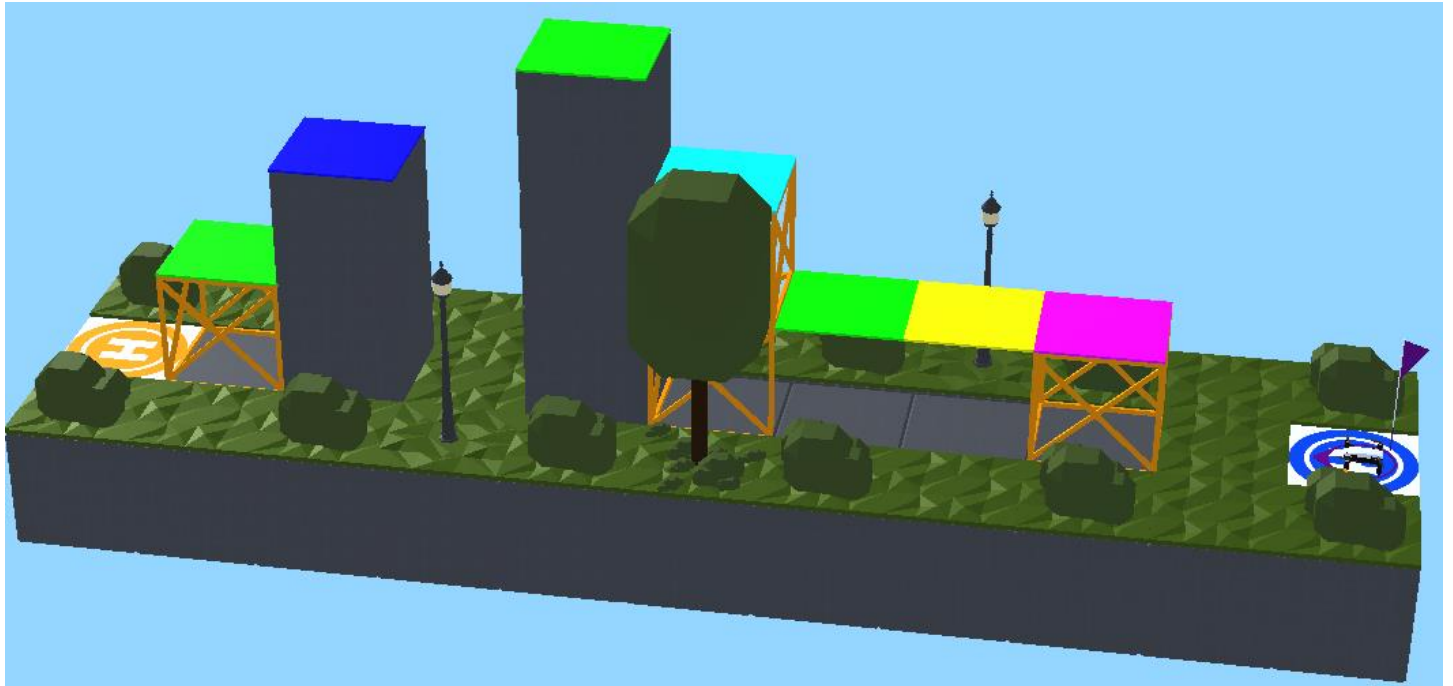
Лететь  вправо 0.3 секунд со скоростью 5

Приземлиться

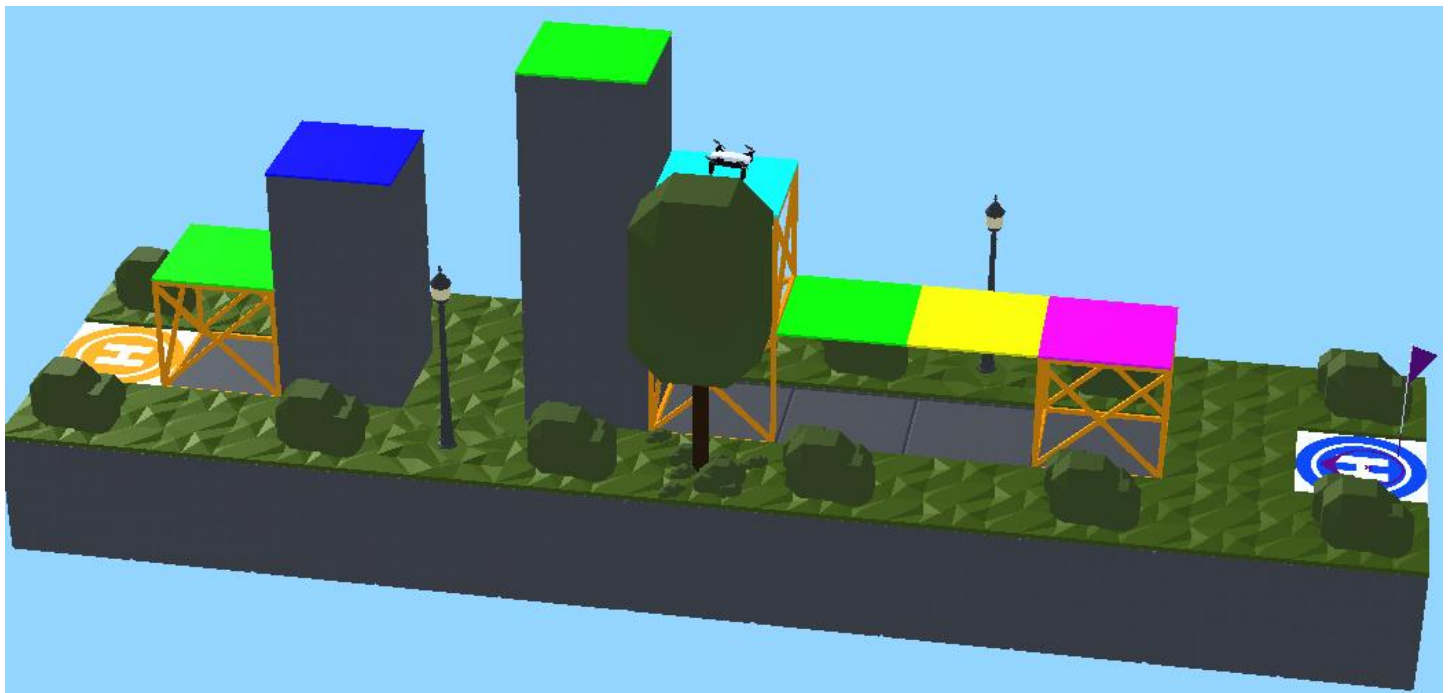


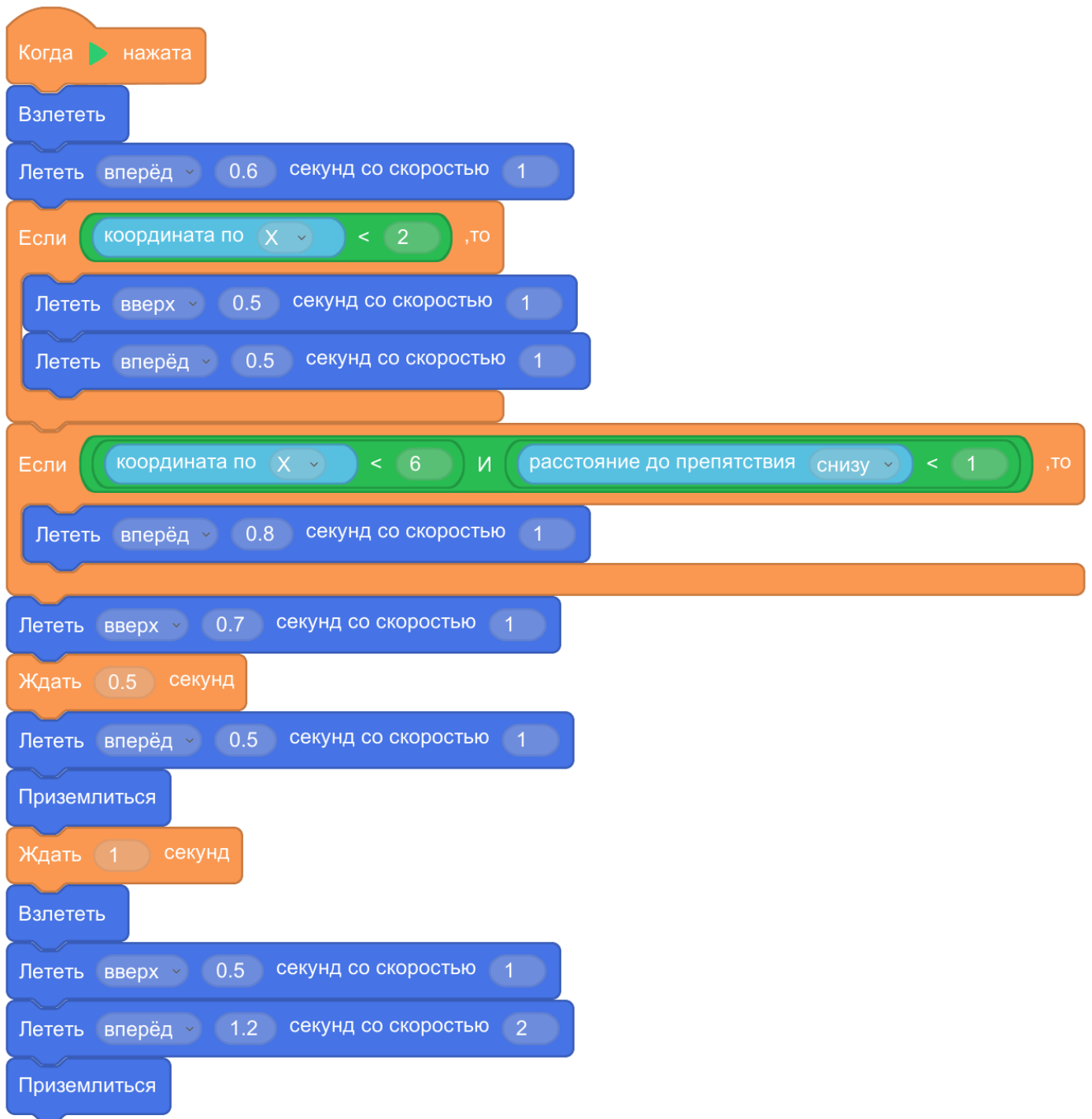
### Уровень сложности В

1. Загрузить полигон «Цветные плитки».



2. Долететь до бирюзовой плитки. Подождать 1 секунду и долететь до желтой посадочной площадки.









### Уровень сложности В

1. Загрузить полигон «Горная местность».



2. Перелететь через гору. Долететь до синей посадочной площадки.



Когда  нажата

Взлететь

Повторять пока  расстояние до препятствия  спереди > 0.6

Вывести  расстояние до препятствия  спереди в консоль

Лететь  вперёд со скоростью 2

Повторять пока  расстояние до препятствия  спереди < 1

Вывести  расстояние до препятствия  спереди в консоль

Лететь  вверх со скоростью 2

Повторять пока  расстояние до препятствия  снизу < 1.5

Вывести  расстояние до препятствия  снизу в консоль

Лететь  вперёд со скоростью 2

Ждать 1 секунд

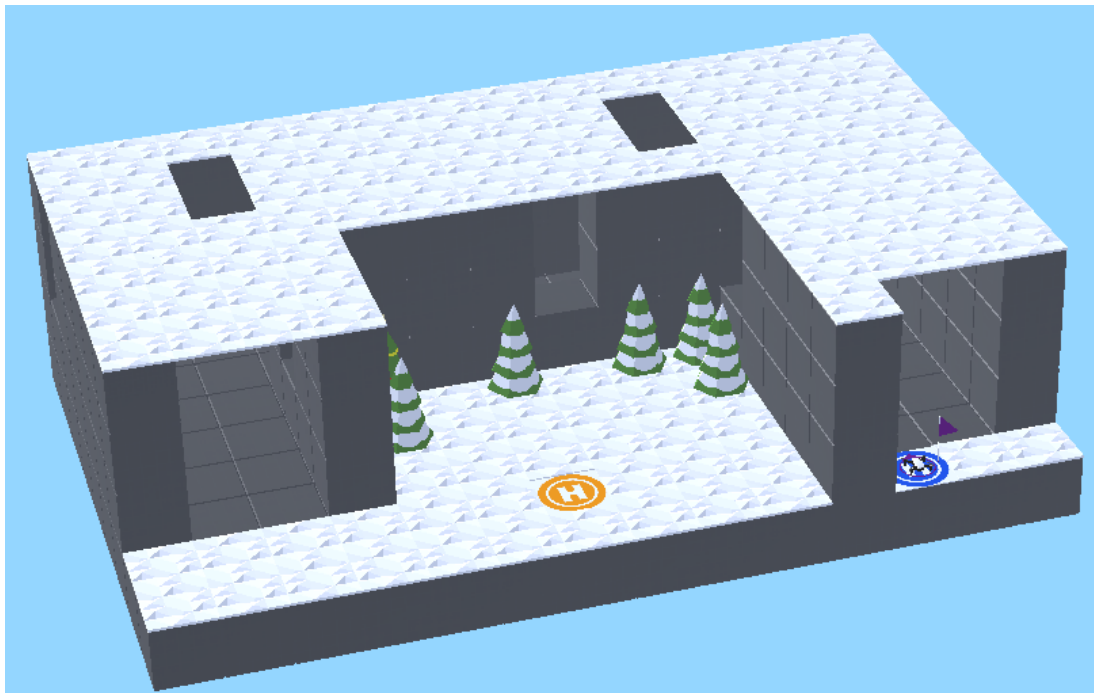
Лететь  вперёд 0.1 секунд со скоростью 5

Приземлиться



### Уровень сложности В

1. Загрузить полигон «Туннель».

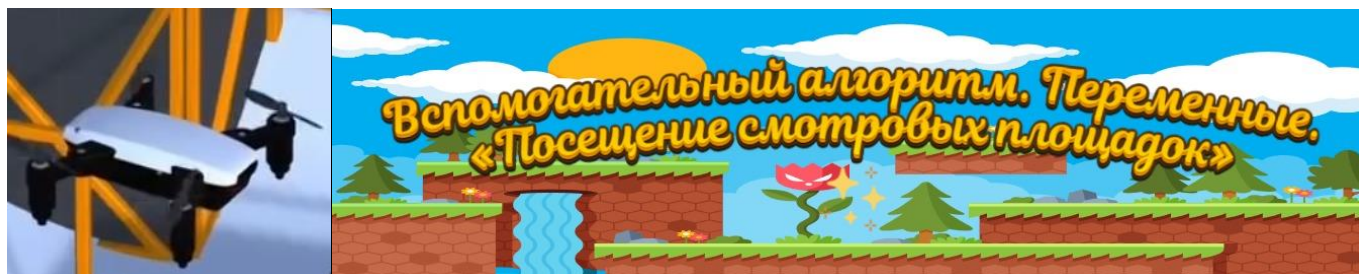


2. Пролететь через весь туннель. Долететь до желтой посадочной площадки.



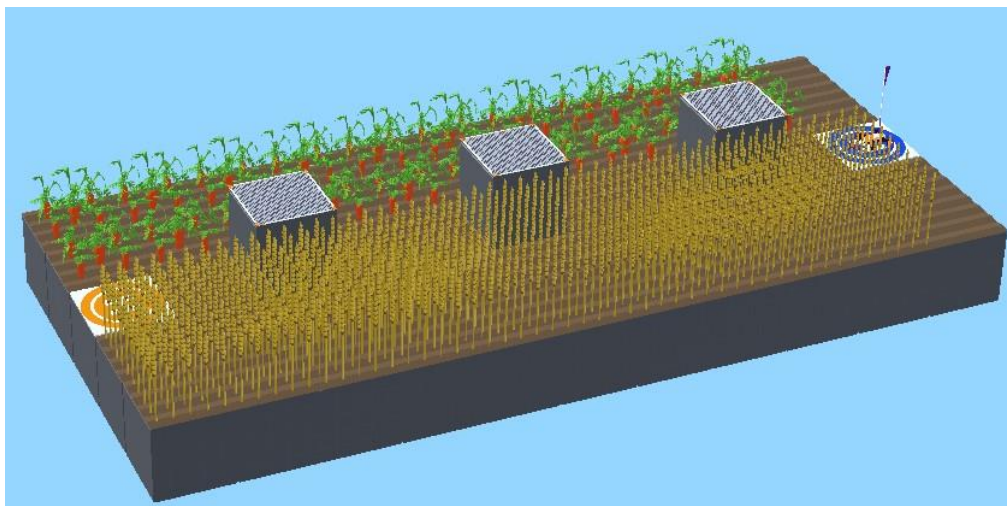




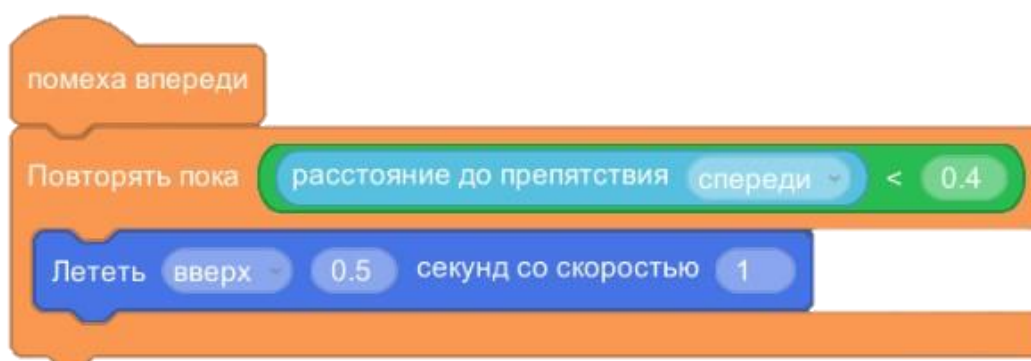


## Уровень сложности В

1. Загрузить полигон «В полях».



2. Создать подпрограмму «помеха впереди».



3. Создать подпрограмму «помеха снизу».



4. Создать программу, при выполнении которой дрон посетит три смотровые площадки. Подсчет посещенных площадок осуществляется с помощью переменной «площадки».



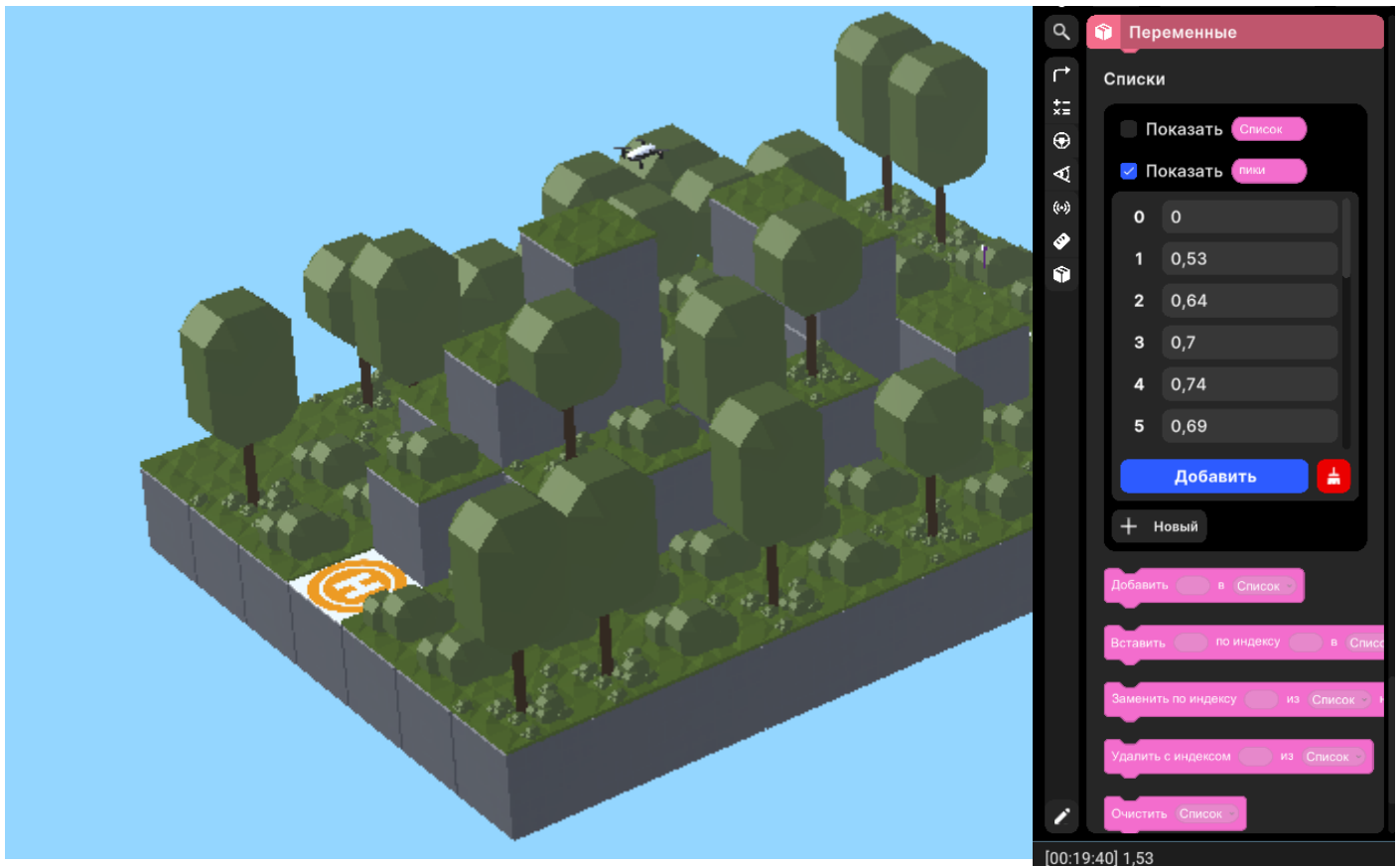


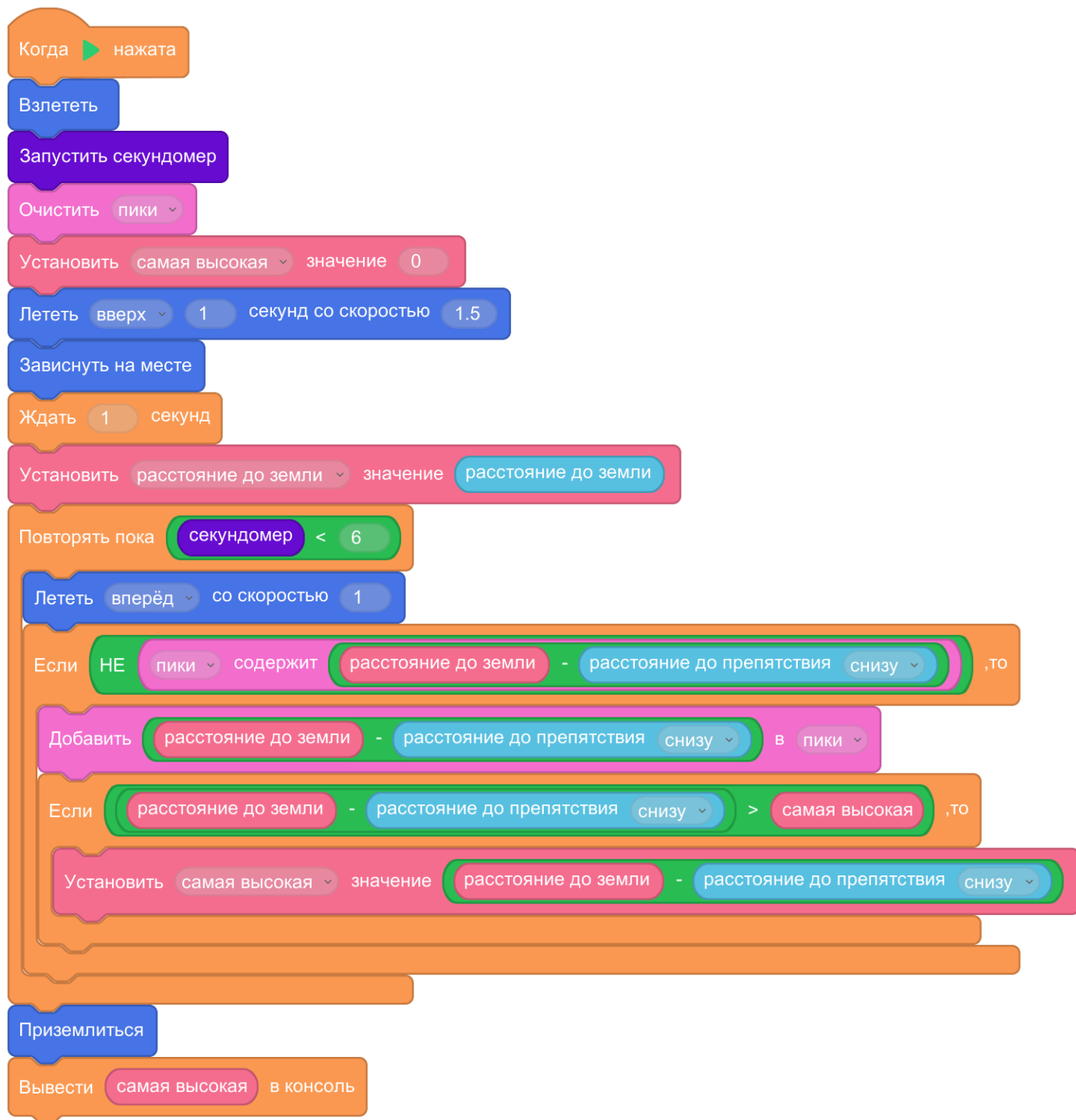
## Уровень сложности В

1. Загрузить полигон «Лес».



2. Создать программу, при выполнении которой дрон, пролетая над горами, вычисляет высоту пиков. Различные значения пиков заносятся в список «пики». Вычисление высоты самой высокой горы осуществляется с помощью переменной «самая высокая».









### Уровень сложности С

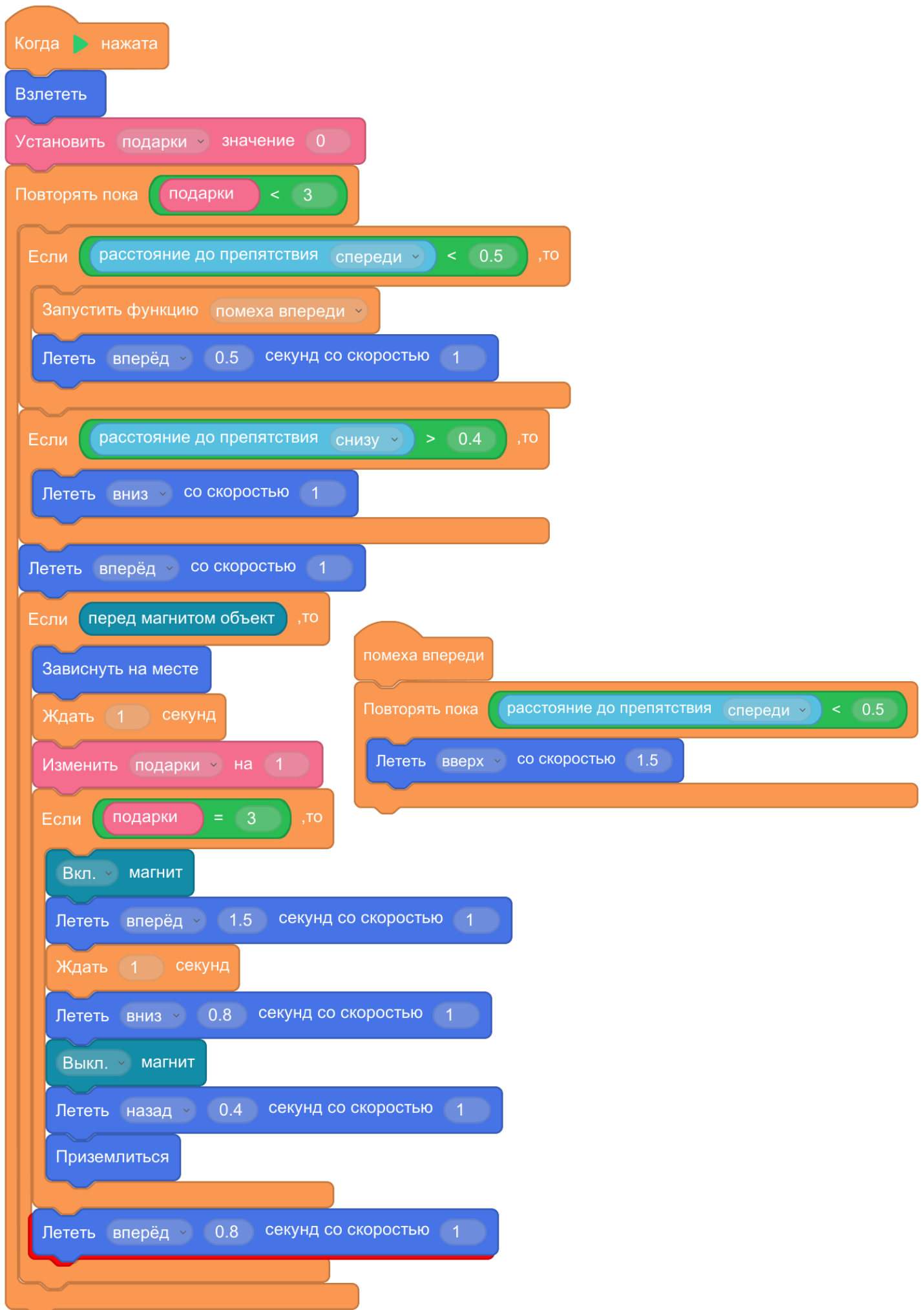
1. Загрузить полигон «Третий подарок».



2. Создать программу, при выполнении которой дрон, пролетая над подарками, примагничивает третий подарок и доставляет его на желтую посадочную площадку.









## Уровень сложности В

1. Загрузить полигон «Воздушный курьер».



2. Доставить синие цилиндры к елке.



